

## **Shunhai**

Shunhai es el Dios de la Guerra y el hermano mayor de Hö. Durante la guerra contra los humanos, él fue el mayor y más brillante general por debajo de Morm, lo que le procuró un puesto en la corte que poco después se transformó en el actual.

Al contrario que su hermano, no Odia al Dios de todos los dioses, y en cuanto al resto, le son indiferentes, pero su dedicación a la guerra y al ambiente marcial han desarrollado en él un sentimiento de superioridad sobre los demás. Lleva siglos abogando por dominar el mundo de los humanos bajo un estricto yugo aunque por suerte, nunca se lo han permitido. Pero eso sólo parece retenerle tímidamente, puesto que sigue entrenando a los ejércitos celestiales como si se acercara una guerra inminente.

Esto desconcierta al resto, que le miran con recelo e incluso algo de temor, puesto que piensan que tal vez el inicio de los combates no venga desde el plano físico, sino que el Dios de la Guerra puede dar la orden.

**Apariencia:** En cuanto a sus rasgos se parece bastante a su hermano Hö, finos e increíblemente bellos. Ojos rasgados y de color amarillo, pero el pelo negro como el azabache lo lleva corto y revuelto, peinado de punta.

También mide 2 m de altura, pero su musculatura es impresionante, bien definida y voluminosa, resultado de siglos de entrenamiento. Luce una enorme cicatriz en medio del pecho, fruto de un sangriento combate durante la guerra, y el resto del cuerpo, aparece tatuado con innumerables dibujos de escenas militares, pero lo que nadie sabe es que, ocultos en los trazos, el Dios de la Guerra lleva tatuadas runas con hechizos diversos de protección, invocación, etc.

Como detalle final, siembre va ataviado con su armadura de guerra, forjada en platino y oro, y colocada sobre telas de seda roja. La armadura siempre está perfectamente limpia, aunque presenta innumerables arañazos y hendiduras que Shunhai mantiene para que el resto vea que no sólo se dedica a la pura gestión de su cargo.

**Personalidad:** Shunhai tiene una clara actitud y comportamiento militares. Su deseo y objetivo es el de gobernar el plano celestial y en físico al mismo tiempo, ambos como si de un gran ejército se tratara. Bajo su puño de hierro.

Para Shunhai sólo él tiene las dotes de mando, sólo él es un auténtico líder. Morm sólo tiene el Cargo Supremo por pura casualidad, pero eso puede cambiar. Y pronto.

**Técnicas/Ritos:** Tatuado en su cuerpo, Shunhai tiene los hechizos de Creación de Agua, Fuego y Viento, Curación, Elementales, Control de los Elementos y Protección. Además, es capaz de ejecutar a la perfección (Nivel 4) todas las técnicas conocidas de ataque y defensa físicas, tanto con armas como sin ellas y mágicas, todas aquellas que implican un ataque o una defensa..

No obstante, como Dios de la Guerra, Shunhai puede influir en los sentimientos de todos los seres vivos, exacerbándolos, generando irresistibles ganas de luchar, odio y confianza a cualquier ejército, como cualquier líder militar, pero de forma más mágica. Puede aumentar 1 punto de ira por cada 2 puntos de Poder invertido a cualquier ser, incluso hacer que un humano suba el nivel de sus técnicas, 1 por cada 5 puntos de Poder.\* Su Técnica Inconsciente es “Explosión” y se trata de una versión aumentada y mucho más destructiva que la Hecatombe, en la que concentra todo su poder en su cuerpo mediante ondas de energía palpables que se generan hacia él. Con evidentes signos de esfuerzo en su cuerpo y la energía corriendo literalmente por sus venas, una cúpula de rayos aparece a su alrededor hasta que la tensión es tan grande que tiene que liberarla de golpe. De la explosión surge una nube en forma de hongo, como en una detonación nuclear, destruyendo absolutamente todo a 400 m a la redonda, aunque la onda expansiva puede sentirse a varios kilómetros. Cuando la nube de polvo y cenizas se disipa lo suficiente, sólo el Dios de la Guerra queda en pie en mitad de la devastación y los cuerpos calcinados, listo para continuar luchando.

\* Todo esto se representa mediante la técnica: “Dios de la Guerra” en su Ficha.

# K.I.S. GODS

Nombre: Shunhai Cargo: Dios de la Guerra  
Raza: Dios Altura y Peso: 2.00 m / 130 Kg

Grado  
Dios Supremo

Puntos de ira  
3 □ 2 □ 1 □ □ □ □ □ □ □ □

## Características

Fuerza: .....	34	Constitución: ....	35
Resistencia: ....	33	Autocontrol: ....	31
Agilidad: .....	35	Concentración: ..	32
Reflejos: .....	34	Precisión: .....	33
Habilidad: .....	35	Apariencia: .....	29
Ch'i: .....	33	Bondad/Maldad: ..	10/10

## Poder (1x10)


Esencia: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ●

## Competencias

Alerta: .....	32	Escuchar: .....	31
Aprender: .....	31	Impresión: .....	34
Atletismo: .....	35	Leyenda: .....	29
Buscar: .....	29	Primeros Aux: .....	33
Calibrar Fuerza: .....	34	Rastrear: .....	34
Conoc. Animales: .....	29	Robar: .....	34
Conoc. Plantas: .....	27	Sentir: .....	35
Empatía: .....	28	Sigilo: .....	35
Esconderse: .....	25	Ver: .....	27
<i>Resto</i>	∴∴∴ 26	∴∴∴	∴∴∴

Vitalidad: 68

Oponentes: 12

 Ataque: 35

## Objetos Mágicos

efecto:  
*Viento Susurrante: .....*  
∴∴∴  
∴∴∴  
∴∴∴

 Defensa: 35

## Técnicas Especiales

Técnica	Nivel	Efecto	Poder	Caract.
<i>Explosión</i>	Inconsc.	165	—	—
<i>Dios de Guerra</i>	4	Según Rito/Técnica**	Según Rito/Técnica**	33
<i>Técnicas Físicas</i>	4	Según Técnica**	Según Técnica**	Según Técnica**
<i>Técnicas Mágicas</i>	4	Según Técnica**	Según Técnica**	Según Técnica**
<i>Creación Agua/Viento/Fuego</i>	Ránica	Según Elemento	Según Nivel	33
<i>Elementales</i>	Ránica	Hasta 20 elem. x 20 asaltos	Según Nivel	33
<i>Control Elementos</i>	Ránica	Según nivel aplicado	Según Nivel	33
<i>Protección</i>	Ránica	Involuntario hasta 20 asaltos	Según Nivel	33

## Armas y Armaduras

Objeto	Efecto	Caract.	Dureza
<i>Armadura Celestial</i>	-25 ptos	-	30
<i>Viento Susurrante*</i>	Efect. + 30 ptos + Amput.	34	30

\* *Maginata forjada por el anterior Dios de la Guerra y que se ha convertido en el símbolo de su cargo. La "Viento Susurrante" puede cortar a distancia (hasta 30 m), con lo que su portador no necesita siquiera estar cerca para atacar. Se defiende como cualquier otra arma, pero si su efecto es >10 puntos habrá que aplicar también un daño especial por amputación.*

\*\* *En aquellas técnicas no predefinidas de antemano, el efecto dependerá de lo que el Dios haga, al igual que el poder, puesto que los ptos que decida inventar serán los que se sumen a la efectividad.*