

NUEVOS PJS JUGADORES

Vanara

Al igual que los Qín-Shou, los Vanara también son emisarios de los dioses. Todos descienden de un dios menor, Sun-Wukong, una de las pocas divinidades que se pasea libremente entre el plano material y el espiritual. Al igual que su rey, los Vanara tienen la apariencia de monos ligeramente más antropomorfizados de lo normal, caminan erguidos a dos patas, están cubiertos de pelo, tienen cola y sus rostros son simioscos, pero poseen inteligencia y razonamientos humanos. Sus características principales son una natural curiosidad y un corazón valiente.

Antes, los Vanara eran una raza a la altura de los Qín-Shou, tenidos como favoritos en el plano espiritual, pero cayeron en desgracia tras la derrota de Sun-Wukong por parte de Hö, quien lo maldijo convirtiéndolo en una estatua de piedra para dejarle en el templo de Maho Akaru, un maligno señor que pretendía derrocar al Dios de la Muerte y provocar el caos en el mundo. Tras esto, perdieron el favor divino y se vieron obligados a caminar por Quiúneí. Conservaron su inteligencia y capacidad de raciocinio, pero perdieron parte de sus poderes y capacidades de manejar el Ch'i. Durante muchos años, generaciones incluso, los Vanara hicieron planes para liberar a su rey sin el favor de dioses ni emperadores. Finalmente, lo lograron con la ayuda del templo del mono, creado por Sun-Wukong siglos antes. Tras ser liberado, los Vanara contaron a su rey la poca atención que habían tenido los dioses con ellos, y éste renegó de su condición de emisario divino y se erigió en protector de Quiúneí. Sus hijos, los Vanara, recuperaron el control sobre el Ch'i que antaño poseían y asumieron también el papel de protectores, al igual que su señor. Actualmente, los Vanara se unen a otros seres inteligentes en la protección de los débiles.

CREACIÓN DEL PJ VANARA:

Los Vanara reciben 110 puntos a repartir entre las 11 características, lo que da una media de 10 puntos por característica.

En cuanto al resto de competencias y valores (Poder, Vitalidad, Ptos. de ira, Oponentes, armas, etc.) seguirán los mismos principios que el resto de Pjs estándar.

Técnicas especiales

Los Vanara reciben 30 puntos iniciales para adquirir técnicas físicas, mágicas o ritos. Poseen de forma innata la técnica de Ataque del mono de forma gratuita a nivel 0, pudiendo aumentarla de nivel gastando los puntos correspondientes.

Profesiones exclusivas Vanara:

Caminante de las nubes: Una de las características principales de Sun-Wukong son sus botas, que le permiten caminar por las nubes y desplazarse rápidamente montado en una de ellas. Los Vanara que eligen la profesión de caminante de las nubes aprenden a moverse de esta forma, volando encima de una nube a todas partes para llevar los mensajes que su señor les asigna. Los caminantes de las nubes reciben la técnica de Volar a nivel 0 de forma gratuita, pudiendo aumentarse invirtiendo puntos en ella. Sus competencias asociadas son: Aprender, Calibrar fuerza, Empatía, Escuchar, Leyenda, Música y Ver.

Shirén (poeta): Estos trotamundos van de un lado a otro ofreciendo diversión. Al igual que los bufones, desempeñan el papel de divertir a reyes y nobles, aunque también al populacho con sus

canciones, leyendas y cuentos. Sus competencias asociadas son: Actuar, Aprender, Buscar, Disfrazarse, Elocuencia, Leyendas y Música.

Además, los Vanara pueden asumir la profesión de Guardián de los templos del mono, al igual que los Qín-Shou. Sus competencias asociadas son las mismas que las de estos mágicos animales.